

Épreuve d'informatique de l'X - 2005 - MP/PC

Lignes d'horizon

Question 1 : On commence par créer une fonction auxiliaire `EstIntérieur` qui détermine si le point de coordonnées (i, j) appartient à l'un des bâtiments. Le point de coordonnées (i, j) appartient au k -ième bâtiment si et seulement si $g[k] \leq j + 0,5 \leq d[k]$ et $i + 0,5 \leq h[k]$. Dans la fonction `remplir`, on parcourt tout le tableau. On regarde si le point (i, j) appartient à l'un des bâtiments et si c'est le cas, on met un 1 à l'emplacement correspondant dans le tableau `E`. La complexité est linéaire en nMN .

```

1 def EstIntérieur(i, j):
2     res = False
3     taille = len(g)
4     for k in range(taille):
5         # on test si le point est dans le k-ième bâtiment
6         if j+0.5 > g[k] and j+0.5 < d[k] and i+0.5 < h[k]:
7             res = True
8     return(res);
9
10 def remplir():
11     global E, M, N;
12     for i in range(M):
13         for j in range(N):
14             if EstIntérieur(i, j):
15                 E[i, j] = 1
16             else :
17                 E[i, j] = 0

```

Question 2 : Dans la fonction `horizon1`, pour chaque abscisse j , on détermine où passe la ligne d'horizon en repérant le premier i pour lequel $E(i, j) = 0$ (c'est l'objet de la boucle `while` des lignes 7 et 8).

```

1 def horizon1():
2     global E, M, N;
3     horizon = (2*N+1)*[0]
4     for j in range(N):
5         horizon[2*j] = j # on stocke l'abscisse j
6         haut = 0
7         while E[haut, j] != 0:
8             haut = haut+1
9             horizon[2*j+1] = haut
10    horizon[2*N] = N
11    return(horizon)

```

Question 3 : Dans la fonction `horizon2`, pour chaque abscisse j , on détermine où passe la ligne d'horizon en repérant le premier i pour lequel $E(i, j) = 0$ (c'est l'objet de la boucle `while` des lignes 8-9 ou des lignes 11-12). Au lieu de partir de l'ordonnée 0, on part de la hauteur de la ligne d'horizon à l'abscisse $(j - 1)$ et on monte ou on descend à partir de cette position suivant les cas. Cela revient bien à suivre la ligne d'horizon, ce qui nous permet de remplir le tableau `horizon` en $O(L)$.

```

1 def horizon2():
2     global E, M, N;
3     horizon = (2*N+1)*[0]
4     haut = 0
5     for j in range(N):
6         horizon[2*j] = j
7         if E[haut, j] == 1:
8             while E[haut, j] == 1 and haut < M:
9                 haut = haut+1
10        else :
11            while haut > 0 and E[haut-1, j] == 0:
12                haut = haut-1
13            horizon[2*j+1] = haut
14    horizon[2*N] = N;
15    return(horizon)

```

Question 4 : Dans la boucle des lignes 4 à 6, on détermine la longueur du tableau résultat en déterminant le nombre de variations des hauteurs dans la ligne d'horizon donnée par le tableau `hor`. Dans la boucle des lignes 11 à 15, on remplit le tableau en repérant de nouveau les variations de hauteur dans la ligne d'horizon. On parcourt deux fois le tableau `hor` ce qui nous donne bien une complexité en temps linéaire par rapport à la longueur ℓ du tableau `hor`.

```

1 def canonique(hor):
2     N = len(hor)
3     long = 2
4     for i in range(int((N-3)/2)):
5         if hor[2*i+1] != hor[2*i+3]:
6             long = long+2
7     # on crée un tableau résultat de la bonne longueur
8     res = (long+1)*[0]
9     res[0] = 0
10    res[1] = hor[1]
11    k = 1
12    for i in range((len(hor)-3)//2):
13        if hor[2*i+1] != hor[2*i+3]:
14            res[2*k] = hor[2*(i+1)]
15            res[2*k+1] = hor[2*i+3]
16            k = k+1
17    res[long] = hor[N-1]
18    return(res);

```

Question 5 : Dans la fonction `fusion`, on commence par créer un tableau de longueur $\ell_1 + \ell_2 - 1$ (et non $\ell_1 + \ell_2$ comme dans l'énoncé). On parcourt progressivement et simultanément les tableaux `hor1` et `hor2` ainsi que le tableau résultat `res` à l'aide des indices i, j, k . Les variables `h1` et `h2` permettent de mémoriser la hauteur des lignes d'horizon associées aux tableaux `hor1` et `hor2` à l'abscisse `res[k]`. On fait progresser les indices i, j et k comme cela est suggéré dans l'énoncé. Cela revient à fusionner les abscisses des tableaux `hor1` et `hor2` en conservant l'ordre croissant et en ajustant correctement la hauteur correspondant à cet abscisse. On peut remplacer la ligne 23 par `return(canonique(res))` si en sortie on veut une ligne d'horizon sous forme canonique.

```

1 def fusion(hor1, hor2):
2     i = 0
3     j = 0
4     k = 0
5     l1 = len(hor1)
6     l2 = len(hor2)
7     res = (l1+l2-1)*[0]
8     h1 = hor1[1]
9     h2 = hor2[1]
10    while k < l1+l2-3 :
11        if (i<l1-1) and (hor1[i] <= hor2[j]):
12            res[k] = hor1[i]
13            h1 = hor1[i+1];
14            res[k+1] = max(h1, h2);
15            i = i+2
16        else :
17            res[k] = hor2[j]
18            h2 = hor2[j+1];
19            res[k+1] = max(h1, h2);
20            j = j+2
21            k = k+2;
22    res[k] = hor1[l1-1]
23    return(res)

```