

Corrigé Colle d'info n°3

1 - Représentation par listes

```
type 'a dico == 'a list ref;;
```

```
let dic = ref [];;
```

Exercice n°1: La fonction «vérif» retourne `true` si le dictionnaire ne contient pas de doublons et `false` sinon.

```
let vérif dict =  
  let rec est = fun  
    x [] -> false  
    | x (y::ys) when x=y -> true  
    | x (y::ys) -> est x ys in  
  let rec Vérif = function  
    [] -> true  
    | x::xs when est x xs -> false  
    | x::xs -> Vérif xs in  
  Vérif !dict;;
```

Exercice n°2: La fonction «nettoie» élimine les doublons dans le dictionnaire `dict`.

```
let nettoie dict =  
  let rec élimine = fun  
    x [] -> []  
    | x (y::ys) when x=y -> élimine x ys  
    | x (y::ys) -> y::(élimine x ys) in  
  let rec Nettoie = function  
    [] -> []  
    | x::xs -> x::(Nettoie (élimine x xs)) in  
  dict := Nettoie !dict;;
```

(Option informatique-2^{ème} année)

Exercice n°3: la fonction «contient» regarde si une clé `c` est dans un dictionnaire.

```
let rec contient c = function  
  [] -> false  
  | x::xs when c=x -> true  
  | x::xs -> contient c xs;;
```

Exercice n°4: La fonction «insère» insère une clé dans un dictionnaire dans elle n'y est pas déjà présente.

```
let insère clé dic =  
  let rec Insère = fun  
    x [] -> [x]  
    | x (y::ys) when x=y -> y::ys  
    | x (y::ys) -> y::(Insère x ys) in  
  dic := Insère clé !dic;;
```

2 - Représentation triée

```
let tmax = 100;;
```

```
let dico = make_vect tmax "";;
```

```
let longueur dic =  
  let i = ref(0) in  
  while dic.(!i) <> "" do incr i done;  
  !i;;
```

Exercice 5:

```

exception désordre;;

let vérif2 dic =
try
let l = longueur dico in
for i = 0 to l-2 do
  if dic.(i) >= dic.(i+1) then raise désordre
done;
true
with désordre -> false;;

```

Exercice n°6:

```

let recherche c dico =
  let l = longueur dico in
  let rec trouve c q r =
    if (r-q < 0)
    then (false,min r (l-1))
    else
      let s = (q+r)/2 in
      let d = dico.(s) in
      match (c,d) with
      (c,d) when c = d -> (true,s)
      | (c,d) when c < d -> trouve c q (s-1)
      | (c,d) -> trouve c (s+1) r
  in
  if l=0 then (false,-1)
  else if c < dico.(0) then (false,-1)
  else trouve c 0 l;;

```

Exercice n° 7:

```

let insère2 c dico =
let (bool,pos) = recherche c dico in
if not(bool) then
begin
for i = longueur dico downto max 1 (pos+1) do
  dico.(i) <- dico.(i-1);
done;
dico.(pos+1) <- c
end;;

```

3 - Représentation arborescente**Exercice n°8:**

```

type 'a dictionnaire = vide
| noeud of 'a dictionnaire * 'a * 'a dictionnaire;;

let rec contient3 c = function
  vide -> false
| noeud(fg,d,fd) when c=d -> true
| noeud(fg,d,fd) when c<d -> contient3 c fg
| noeud(fg,d,fd) -> contient3 c fd;;

```

Exercice n°9:

```

let rec insère3 c dico =
  let rec insère c = function
    vide -> noeud(vide,c,vide)
  | (noeud(fg,d,fd) as arbre) when c=d -> arbre
  | noeud(fg,d,fd) when c<d -> noeud(insère c fg,d,fd)
  | noeud(fg,d,fd) -> noeud(fg,d,insère c fd)
  in dico := insère c !dico;;

```

Exercice n°10:

```

let rec ajoute3 liste dico =
match liste with
  [] -> ()
| x::xs -> insère3 x dico; ajoute3 xs dico;;

ajoute3 [18;42;3;14;29;61;15;45;60;9] dico;;

```

Exercice n°11:

```

let rec parcours = function
  vide -> []
| noeud(fg,d,fd) -> (parcours fg)@[d]@(parcours fd);;

```

Exercice n°12:

```

let rec max_dico = function
  vide -> failwith "dictionnaire vide"
| noeud (_,x,vide) -> x
| noeud (_,x,fd) -> max_dico fd;;

```

```

let rec min_dico = function
  vide -> failwith "dictionnaire vide"
| noeud (vide,x,_) -> x
| noeud (fg,x,_) -> min_dico fg;;

```

```

let alea_bool () = random__int 2 = 0;;

```

```

(* pour vérifier que la probabilité est voisine de 1/2 *)
let x = ref 0. and n = 1000 in
for i = 0 to n do
  if alea_bool () then x := !x +. 1.;
done;
print_float (!x /. (float_of_int n));;

```

```

let rec supprimer x = function
  vide -> vide
| noeud(vide,y,fd) when y=x -> fd
| noeud(fg,y,vide) when y=x -> fg

```

```

| noeud(fg,y,fd) when x=y ->
  if alea_bool() then (let z = max_dico fg in noeud(supprime z fg,z,fd))
  else (let z = min_dico fd in noeud(fg,z,supprime z fd))
| noeud(fg,y,fd) (* x<>y *) ->
  if x< y then noeud(supprime x fg,y,fd)
  else noeud(fg,y,supprime x fd);;

```

Exercice n°13:

```

let rec profondeur x = function
  vide -> -1
| noeud(fg,y,fd) when x=y -> 0
| noeud(fg,y,fd) when x < y ->
  let p = profondeur x fg in
  if p = -1 then -1 else p+1;
| noeud(fg,y,fd) (* when x > y *) ->
  let p = profondeur x fd in
  if p = -1 then -1 else p+1;;

```

Exercice n°14:

```

let rec contient3 x = function
  vide -> false
| noeud(_,y,_) when x=y -> true
| noeud(fg,y,fd) (* when x<>y *) ->
  if x < y then contient3 x fg
  else contient3 x fd;;

```

```

let rec est_descendant_de m1 m2 = function
  vide -> false
| noeud(fg,y,fd) when y=m1 ->
  if m2 < m1 then contient3 m2 fg
  else contient3 m2 fd
| noeud(fg,y,fd) (* when y<>m1 *)
  if m1 < y then est_descendant_de m1 m2 fg
  else est_descendant_de m1 m2 fd;;

```

Exercice n°15:

```

let ancetre x y tree =
let rec aux = function
  vide -> failwith "erreur";
| noeud(fg,z,fd)  when (x=z || z=y)    -> z
| noeud(fg,z,fd)  when (x<z && z<y) || (y<z && z<y) ->z
| noeud(fg,z,_)   when (x<z && y<z)    -> aux fg
| noeud(_,z,fd) (*when (x>z && y>z)*) -> aux fd
in
  if (contient3 x tree) && (contient3 y tree)
  then aux tree
  else failwith "l'un des mots n'est pas dans le dico";;

```

Exercice n°16: La sous-fonction **aux** s'applique à des arbres et retourne un triplet constitué d'un booléen égal à **true** si l'arbre est un arbre binaire de recherche (et **false** sinon) et de deux entiers représentant le plus petit et le plus grand élément de l'arbre.

```

let verif_dico tree =
let rec aux = function
  vide -> failwith "erreur"
| noeud(vide,x,vide) -> (true,x,x)
| noeud(vide,x,fd) -> let (b,m,M) = aux fd in
                      (b && m>x,x,M)
| noeud(fg,x,vide) -> let (b,m,M) = aux fg in
                      (b && M<x,m,x)
| noeud(fg,x,fd) -> let (b,m,M) = aux fg and (b',m',M') = aux fd in
                      (b && M<x && m'>x,m,M')
in
  let (b,m,M) = aux tree in
  b;;

```